

## ЭЛЕМЕНТАРНЫЙ ВЫВОД ФОРМУЛЫ ЭЙЛЕРА

© А.В. Костарев

*Санкт - Петербургский государственный политехнический университет.  
Санкт-Петербург, Россия*

**Аннотация.** Предложено два простых вывода формулы Эйлера  $\dot{\mathbf{a}} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{a}$ , основанных на свойстве ортогональности вектора в теле  $\mathbf{a}$  и его производной  $\dot{\mathbf{a}}$ .

**Ключевые слова:** кинематика твердого тела, вектор в теле, угловая скорость, формула Эйлера.

В курсах теоретической механики центральная формула кинематики твердого тела (формула Эйлера)  $\dot{\mathbf{a}} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{a}$ , выводится несколькими трудоемкими способами: из теоремы Эйлера о конечном повороте [1 – 7], координатным способом [8], через кватернион [9], через матрицу тензора поворота твердого тела [10], или просто обобщается на свободное движение из частного случая вращения тела вокруг неподвижной оси [11 - 14]. Поиск лаконичного, но строгого вывода формулы Эйлера для свободного твердого тела остается актуальным.

### 1. Матричный способ

**Вектором в теле** назовем любой вектор  $\mathbf{a}$ , соединяющий две точки твердого тела. Все векторы в теле постоянны по модулю и изменяют только свое направление, поворачиваясь вместе с телом.

Очевидно, что столбец проекций вектора  $\mathbf{a}$  на оси неподвижной системы

$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad (1.1)$$

можно связать со столбцом проекций его производной

$$\dot{\mathbf{a}} = \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \quad (1.2)$$

бесчисленным множеством матриц  $3 \times 3$   $\Omega$ .

$$\dot{\mathbf{a}} = \Omega \mathbf{a} \quad \Omega = \begin{pmatrix} \omega_{11} & \omega_{12} & \omega_{13} \\ \omega_{21} & \omega_{22} & \omega_{23} \\ \omega_{31} & \omega_{32} & \omega_{33} \end{pmatrix} \quad (1.3)$$

Покажем, что среди этого множества матриц  $\Omega$  (1.3) существует единственная, общая для всех векторов в теле, матрица.

Поскольку производная по времени от вектора постоянного модуля перпендикулярна самому вектору, то

$$\mathbf{a} \cdot \dot{\mathbf{a}} = \mathbf{a}^T \dot{\mathbf{a}} = \mathbf{a}^T \Omega \mathbf{a} = 0 \quad (1.4)$$

Итак

$$\begin{aligned} & (x \ y \ z) \begin{pmatrix} \omega_{11} & \omega_{12} & \omega_{13} \\ \omega_{21} & \omega_{22} & \omega_{23} \\ \omega_{31} & \omega_{32} & \omega_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \\ & = x^2 \omega_{11} + y^2 \omega_{22} + z^2 \omega_{33} + xy(\omega_{12} + \omega_{21}) + yz(\omega_{23} + \omega_{32}) + zx(\omega_{31} + \omega_{13}) \\ & = 0 \quad (1.5) \end{aligned}$$

Чтобы матрица  $\Omega$  не зависела от вектора в теле, все коэффициенты при проекциях вектора с необходимостью должны быть равны нулю.

$$\omega_{11} = \omega_{22} = \omega_{33} = 0$$

$$\omega_{21} = -\omega_{12} = \omega_z \quad \omega_{32} = -\omega_{23} = \omega_x \quad \omega_{13} = -\omega_{31} = \omega_y \quad (1.6)$$

Здесь введены обозначения трех ненулевых элемента матрицы по образцу присоединенной матрицы вектора.

Таким образом, для твердого тела действительно существует единственная матрица  $\Omega$ , удовлетворяющая соотношению (1.3) для всех векторов в теле. Найденная матрица характеризует вращение тела, и ее следует назвать **матрицей угловой скорости**

$$\Omega = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{pmatrix} \quad (1.7)$$

Элементы  $\omega_{mn}$  матрицы (1.7) имеют простой геометрический смысл. Элементы являются проекциями скорости конца орта с первым индексом при его вращении вокруг орта со вторым индексом по правилу правого винта. Так

$$\omega_{12} = -\omega_z \quad (1.8)$$

есть скорость конца орта  $\mathbf{i}$  вдоль оси  $z$  при его вращении вокруг оси  $y$ . Понятно, почему элементы с повторяющимися индексами равны нулю.

Таким образом, для любого вектора в теле справедлива **матричная формула Эйлера**

$$\dot{\mathbf{a}} = \Omega \mathbf{a} \quad (1.9)$$

Из трех элементов кососимметричной матрицы  $\Omega$  можно составить столбец сопутствующего **вектора угловой скорости тела**

$$\boldsymbol{\omega} = \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix} \quad (1.10)$$

Теперь формуле (1.9) можно сопоставить **векторную формулу Эйлера**

$$\dot{\mathbf{a}} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{a} \quad (1.11)$$

## 2. Координатный способ

Продифференцируем по времени разложение произвольного вектора в теле  $\mathbf{a}$  по осям, связанным с телом

$$\mathbf{a} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k} \quad (2.1)$$

При движении тела проекции вектора неизменны, а орты изменяют только свое направление.

$$\dot{\mathbf{a}} = x(\mathbf{i})^\bullet + y(\mathbf{j})^\bullet + z(\mathbf{k})^\bullet \quad (2.2)$$

Поскольку орты являются векторами в теле, то их производные лежат в плоскостях, перпендикулярных самим ортам.

$$(\mathbf{i})^\bullet = \omega_{21}\mathbf{j} + \omega_{31}\mathbf{k} \quad (\mathbf{j})^\bullet = \omega_{32}\mathbf{k} + \omega_{12}\mathbf{i} \quad (\mathbf{k})^\bullet = \omega_{13}\mathbf{i} + \omega_{23}\mathbf{j} \quad (2.3)$$

Здесь первый индекс проекций  $\omega_{mn}$  есть номер оси проектирования, второй - номер проектируемого орта.

Подставив производные (2.3) в формулу (2.2), получим

$$\dot{\mathbf{a}} = (\omega_{12}y + \omega_{13}z)\mathbf{i} + (\omega_{23}z + \omega_{21}x)\mathbf{j} + (\omega_{31}x + \omega_{32}y)\mathbf{k} \quad (2.4)$$

Из условия ортогональности  $\mathbf{a}$  и  $\dot{\mathbf{a}}$  находим

$$xy(\omega_{12} + \omega_{21}) + yz(\omega_{23} + \omega_{32}) + zx(\omega_{31} + \omega_{13}) = 0 \quad (2.5)$$

Поскольку вектор  $\mathbf{a}$  произволен, то все скобки в этом выражении с необходимостью равны нулю. В обозначениях (1.6) имеем:

$$\dot{\mathbf{a}} = (-\omega_z y + \omega_y z)\mathbf{i} + (-\omega_x z + \omega_z x)\mathbf{j} + (-\omega_y x + \omega_x y)\mathbf{k} \quad (2.6)$$

Видим, что столбцы вектора в теле

$$a = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad (2.7)$$

и его производной

$$\dot{a} = \begin{pmatrix} \dot{X} \\ \dot{Y} \\ \dot{Z} \end{pmatrix} \quad (2.8)$$

связаны *матричной формулой Эйлера*

$$\dot{a} = \Omega a \quad \Omega = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_z & \omega_y \\ \omega_z & 0 & -\omega_x \\ -\omega_y & \omega_x & 0 \end{pmatrix} \quad (2.9)$$

которой соответствует *векторная формула Эйлера*

$$\dot{a} = \omega \times a \quad (2.10)$$

### Литература

1. Лурье А.И. Аналитическая механика. – М.: Физматлит, 1961. – 824с.
2. Лойцянский Л.Г., Лурье А.И. Курс теоретической механики, т.1. – М.: Наука, 1982. – 352с.
3. Маркеев А.П. Теоретическая механика. – М.: Наука, 1990. – 414с.
4. Никитин Н.Н. Курс теоретической механики. – М.: Высшая школа, 2003, – 719с.
5. Thornton M. Classical dynamics. – Saunders college publishing. 1995. – 638 p.
6. Курс теоретической механики. // Под ред. Колесникова К.С. – М.: МГТУ, 2000. – 735с.
7. Ginsberg J.H., Genin J. Dynamics. – John Willey & sons, Inc. 1997 – 553 p.
8. Бутенин Н.В., Лунц Я.Л., Меркин Д.Р. Курс теоретической механики. – СПб: Лань, 1998. – 729с
9. Журавлев В.Ф. Основы теоретической механики. – М.: Наука. Физматлит, 1977.– 320с.
10. Костарев А.В. Угловая скорость тела. Формула Эйлера. URL: <http://www.spbstu.ru/phmech/ThM/pdf/6MM.doc> – (дата обращения: 30.06.2010).
11. Гернет М.М. Курс теоретической механики. – М.: Высшая школа.1987. – 344 с.
12. Merriam J.L., Kraige L.G. Engineering mechanics. V.2 – John Willey & sons, Inc. 1993. – 717 p.
13. Sandor B.I., Richter K.J. Engineering mechanics. Statics and Dynamics. – Prentice-hall. 1987. – 928 p.
14. Тарг С.М. Краткий курс теоретической механики. – М.: Наука, 1967. – 478с.